



## 3DS MAX

### Gerekli Ön Bilgi :

3D Max Kursu için temel bilgisayar bilgisine sahip olunması gerekir. En az lise ve dengi okul mezunu olması ve bilgisayar destekli tasarım programlarından en az birini kullanıyor olması önerilir.

### Kazandırdıkları:

Kursiyerlerimiz 3D Studio Max Kursunu alarak mimari tasarım, endüstriyel tasarım, grafik tasarım ve diğer tasarım alanlarında nesnelere 3 boyutlu olarak modelleme, doku atama, ışıklarla aydınlatma, animasyon oluşturma yeteneği kazanırlar. Bu sayede 3 boyutlu foto gerçekçi sunumlar hazırlayabilirler.

### İş Alanları ve Ünvan:

Bu eğitimimizi aldıktan sonra 3D Tasarımcı olarak; ağırlıklı mimari ve grafik tasarım ofislerinde, inşaat şirketlerinin proje departmanlarında ve reklam ajanslarında çalışabilir, freelance işler yapabilirsiniz



### Eğitimin İçeriği:

- 3 boyut kavramı ve kurgulanması
- 3DS Max ara yüzü ve araç grupları
- Temel nesnelere ve yapılabilecekler(Standard Primitives)
- Modify panel ve nesnelere özelliklerinin değiştirilmesi.
- Uzatılmış nesnelere ve yapılabilecekler(Extended Primitives)
- Parametric Modifierlar ve kullanımı
- Bileşik nesnelere ve boolean
- 2 boyutlu şekiller ve 3d ortamda kullanımı +Autocad dosya import
- 2d şekillerden modifier ve bileşik nesne grupları ile 3d kütleler oluşturmak
- Hazır 3D mimari araç kullanımı (Doors-Windows-Wall)
- Düzenlenebilir nesnelere ve editable poly aracı
- Kaplamalar ve kaplama teorisi
- Rendering kavramı ve teorileri
- Işık kaynakları ve aydınlatma teorisi.
- Kamera, yardımcı araçlar, alan etkileri ve sistematik nesnelere
- Genel render ayarları.
- Animasyon teorisi ve temel nesnelere basit animasyonlar yapmak

Önerilen Eğitimler: AutoCAD – Photoshop – ArchiCAD – MS Office